|  |
| --- |
|  |
| 주황색 테두리 : Sequence  노란색 테두리 : Selector  없는 테두리 : Node  PhaseChk Node: 체력 확인  Phase Action Selector: 2페이즈 행동  RangedAtk Sequence: 원거리 공격 가능 판단 및 공격  MeleeAtk Sequence: 근거리 공격 가능 판단 및 공격  Chase Node : 추적  Phase 1 Selector : 1\_custom맵의 HFSM 행동 패턴 |